

Театральный квиз «От замысла до воплощения»

	Формат	Цель	Содержание	Условия	Итоги
описание	Театральный квиз «От замысла до воплощения»	Актуализировать знания истории театра, основных театральных понятиях, актёрского мастерства, знания драматургов, главных театров страны основных театральных постановках.	Игра состоит из 5 туров с вопросами о художниках и их творчестве, а также о знании разнообразия техник живописи.	Количество участников: 9-36 человек. Продолжительность – от 40 до 120 мин.	Приобретение новых знаний по теме игры, повторение материала об истории театра, приобретение навыка работы в команде
подготовка	приглашение участников	приглашение специалистов,	Брендинг	написание пресс-релизов)	медиасопровождение
	Участники работают в командах по 4-6 человек.	Ведущий, учителя рисования	#культурадляшкольников в38	Приём заявок за 2 дня до проведения мероприятия	презентация PowerPoint
реализация	Тайминг	Формат реализации	Обратная связь	Подготовка пост-реализа	Подготовка отчёта
	Продолжительность – от 40 до 120 мин.	Квиз – интеллектуальная викторина.	Устный опрос участников и педагогов по завершение проекта	После проведения мероприятия.	Паспорт мероприятия, составление информации с приложением фото и указанием ссылки на информацию на сайте или на пост в соцсети для ежемесячного отчета о реализации проекта «Культура для школьников» на территории

					муниципального образования.
--	--	--	--	--	-----------------------------

«Исторический квиз»

	Формат	Цель	Содержание	Условия	Итоги
описание	Образовательный проект	Развитие интеллектуальных компетенций, умения работать в команде и расширение кругозора подростков	Интеллектуальная командная игра по литературе	Количество участников: 9-36 человек. Продолжительность – от 60 до 120 мин.	Приобретение новых знаний по теме игры и навыка работы в команде
подготовка	Приглашение участников	Приглашенные специалисты	Брендирование	Написание пресс-релизов	Медиасопровождение
	Количество участников проекта: 9-36 человек	Сотрудники отдела гуманитарной литературы	#Информационная культура #Библиотека Уткина		Трансляция презентации PowerPoint, аудио- и видеоматериалов
реализация	Тайминг	Формат реализации	Обратная связь	Подготовка пост-релиза	Подготовка отчета
	60-120 мин.	Интеллектуальная игра	Опрос участников и педагогов по завершении игры		Паспорт мероприятия, фото для ежемесячного отчета о реализации проекта «Культура для школьников» на территории муниципального образования.

Киноквиз «Вот такое кино!»

оп ис ан	Формат	Цель	Содержание	Условия	Итоги
----------------	--------	------	------------	---------	-------

	Образовательный проект	Развитие интеллектуальных компетенций, умения работать в команде и расширение кругозора подростков	Игра состоит из вопросов о российских фильмах и кинематографе	Количество участников: 9-36 человек. Продолжительность – от 60 до 120 мин.	Приобретение новых знаний по теме игры и навыка работы в команде
подготовка	Приглашение участников	Приглашенные специалисты	Брендинг	Написание пресс-релизов	Медиасопровождение
	Количество участников проекта: 9-36 человек	Сотрудники отдела гуманитарной литературы	#Информационная культура #Библиотека Уткина		Трансляция презентации PowerPoint, аудио- и видеоматериалов
реализация	Тайминг	Формат реализации	Обратная связь	Подготовка пост-релиза	Подготовка отчета
	60-120 мин.	Интеллектуальная игра	Опрос участников и педагогов по завершении игры		Паспорт мероприятия, фото для ежемесячного отчета о реализации проекта «Культура для школьников» на территории муниципального образования.

«Исторический квиз»

	Формат	Цель	Содержание	Условия	Итоги
описание	Образовательный проект	Развитие интеллектуальных компетенций, умения работать в команде и расширение кругозора подростков	Тематическая игра по истории России начала XX века. Вопросы квиза направлены на знание основных дат и событий, выдающихся личностей и деятельности человека в	Количество участников: 9-36 человек. Продолжительность – от 60 до 120 мин.	Приобретение новых знаний по теме игры и навыка работы в команде

			этот исторический период		
подготовка	Приглашение участников	Приглашенные специалисты	Брендинг	Написание пресс-релизов	Медиасопровождение
	Количество участников проекта: 9-36 человек	Сотрудники отдела гуманитарной литературы	#Информационная культура #БиблиотекаУткина		Трансляция презентации PowerPoint, аудио- и видеоматериалов
реализация	Тайминг	Формат реализации	Обратная связь	Подготовка пост-релиза	Подготовка отчета
	60-120 мин.	Интеллектуальная игра	Опрос участников и педагогов по завершении игры		Паспорт мероприятия, фото для ежемесячного отчета о реализации проекта «Культура для школьников» на территории муниципального образования.

Квиз «Поединок со страстью» по творчеству Ф. М. Достоевского

	Формат	Цель	Содержание	Условия	Итоги
описание	КВИЗ «Поединок со страстью» по творчеству и произведениям Ф. М. Достоевского	Развитие интеллектуальных компетенций, умения работать в команде и расширение кругозора подростков по творчеству писателя.	Игра состоит из 5 туров с вопросами о творчестве Достоевского и его произведениях.	Количество участников: 10 - 35 человек. Продолжительность: 40-120 минут.	Актуализация пройденного материала по произведениям Достоевского, приобретение новых знаний по творчеству автора, умение работать в команде.
подготовка	Приглашение участников	Приглашенные специалисты	Брендинг	Написание пресс-релизов	Медиасопровождение

	Количество участников: 10 -35 человек. Команды формируются по 5-6 человек	Специалисты отдела, учителя литературы, знатоки творчества Достоевского.	#культурадляшкольников 38 #БиблиотекаУткина	Приём заявок за 3-4 дня до мероприятия.	Трансляция презентации PowerPoint, аудио и видеоматериалов.
реализация	Тайминг	Формат реализации	Обратная связь	Подготовка пост-релиза	Подготовка отчета
	От 40 - 120 минут	Квиз – интеллектуальная викторина	Опрос участников и педагогов по завершение проекта	После проведения мероприятия.	Паспорт мероприятия, составление информации с приложением фото и указанием ссылки на информацию на сайте или на пост в соцсети для ежемесячного отчета о реализации проекта «Культура для школьников» на территории муниципального образования

Интеллектуальная игра «Иркутск на карте страны»

	Формат	Цель	Содержание	Условия	Итоги
описание	Интеллектуальная игра «Иркутск на карте страны»	Актуализировать краеведческие знания по истории Иркутска.	Игра состоит из 5 блоков тематических вопросов: географическое положение, история, архитектурные памятники, известные иркутяне, искусство и литература. Играющие поочередно выбирают тематические блоки и вопросы для ответов.	Количество участников: 20-30 человек. Продолжительность – 45–60 мин.	Приобретение новых знаний по теме игры, повторение материала по истории Иркутска, приобретение навыка работы в команде

			Каждый вопрос имеет условную стоимость (100, 200, 300 баллов) Побеждает команда набравшая наибольшее количество баллов.		
подготовка	приглашение участников	приглашение специалистов,	Брендинг	написание пресс-релизов)	медиасопровождение
	Участники работают в 2-х командах по 10-15 человек.	Ведущий	#культурадляшкольников в38	Приём заявок за 2 дня до проведения мероприятия	презентация PowerPoint
реализация	Тайминг	Формат реализации	Обратная связь	Подготовка пост-реализа	Подготовка отчёта
	Продолжительность – от 45 до 60 мин.	Интеллектуальная викторина проводится по принципу телевизионной игры «Кто хочет стать миллионером»	Устный опрос участников и педагогов по завершению проекта	После проведения мероприятия.	Паспорт мероприятия, составление информации с приложением фото и указанием ссылки на информацию на сайте или на пост в соцсети для ежемесячного отчета о реализации проекта «Культура для школьников» на территории

					муниципального образования.
--	--	--	--	--	-----------------------------