

Предложения для образовательных учреждений по Пушкинской карте

№	Название	Дата	Описание
1.	«Поединок со страстью», квиз по творчеству Ф.М. Достоевского	Январь в течение года	По данным ЮНЕСКО, Федор Достоевский – один из самых цитируемых и переводимых русских авторов в мире. Его художественное наследие изучается современными школьниками и студентами, анализируется литературоведами, по произведениям писателя ставят спектакли, снимают кинофильмы. Яркий представитель классической русской литературы, он был еще и неординарной личностью со своими страстями. В литературной игре участникам предстоит не только узнать все страсти Достоевского, но и ответить на вопросы, касающиеся разных сторон его жизни и творчества.
2.	«Страшный сон Татьяны», литературная игра по роману А.С. Пушкина «Евгений Онегин»	Январь в течение года	«Евгений Онегин» – энциклопедия русской жизни, но не многие понимают, что это значит. Игра «Страшный сон Татьяны» поможет участникам узнать о всех деталях этого великого произведения русской литературы, познакомиться с тайнами его создания, а также лучше узнать биографию А.С. Пушкина. В мероприятии могут принять участие несколько команд от 5 до 7 человек. Игра состоит из нескольких раундов разного формата, посвященных как самому произведению, так и истории его написания. Участники должны хорошо проявить себя в каждом из раундов, чтобы успешно справиться с финальным испытанием и избавить Татьяну от страшного сна. Время игры: 45 минут.
3.	«Миры Булгакова», интеллектуальный квиз по творчеству М.А. Булгакова	Январь в течение года	Викторина по творчеству Михаила Булгакова станет хорошим повторением литературного наследия автора. Вопросы и задания игры составлены по повести «Собачье сердце» и роману «Мастер и Маргарита», а также включают обзорные темы, посвященные другим произведениям писателя. Игра предполагает знание биографии и творчества Михаила Афанасьевича, а также проявление эрудиции, сообразительности и логики.
4.	«Первые в космосе. Достижения советских космонавтов в освоении космоса», лекция	Январь в течение года	В ходе лекции можно будет узнать имена многих прославленных людей, которые работали над созданием космических кораблей и совершали полёты, осваивая космос, и почему именно 12 апреля мы отмечаем День космонавтики. Речь пойдет о первооткрывателях космической эры, о героях-космонавтах, смело покоряющих просторы вселенной, о собаках, побывавших в космосе и, конечно, поговорим о жизни Юрия Алексеевича Гагарина.

5.	Ролевая игра по международным отношениям «Модель ООН»	Январь в течение года	<p>Ролевая игра формата «Модель ООН» – учебная ролевая игра, которая помогает молодым людям лучше понять основы дипломатии, международных отношений и работы ООН.</p> <p>До начала заседания участники получают роли делегатов различных государств. Каждый делегат выбирает проблемный аспект и предлагает его решения, учитывая политику и дипломатическую позицию государства, которого он представляет. Данный игровой формат развивает лидерские качества и навыки командной работы, а также учит критически мыслить и отстаивать свою точку зрения.</p>
6.	Литературный квиз	Февраль в течение года	<p>Увлекательная интеллектуальная игра, посвященная литературе. Вопросы о шедеврах литературной классики и о произведениях, не столь известных широкой публике, об отечественных и зарубежных авторах, о сюжетах и темах, об обложках и иллюстрациях. 5 раундов: теория литературы, мифы об авторах, литературный ребус, загадки о героях, финал.</p> <p>Также подобраны вопросы не только о книгах, но и о знакомых экранизациях произведений. Успешное выполнение заданий не подразумевает глубокое знание литературы, скорее проявление эрудиции, умения сопоставлять факты, а главное – эффективно работать в команде. Это позволяет создать ситуацию успеха для каждого, даёт возможность проявить себя.</p>
7.	«МемКвиз»	Февраль в течение года	<p>Мемы – один из способов коммуникации современной молодежи, выходящий за рамки интернет-общения. Мем представляет собой не просто смешную картинку с подписью, он имеет свою историю происхождения. Существуют миллионы мемов и историй, связанных с их созданием. Участникам квиза предлагается освежить в памяти свои знания в области мемологии и выявить лучшего знатока. Квиз рассчитан на несколько команд по 5 человек.</p>
8.	«Исторические и политические параллели в произведении А. Сапковского «Ведьмак»», лекция	Февраль в течение года	<p>При создании любого фэнтезийного мира авторы часто прибегают к реальной истории. Исключением не стал польский писатель А. Сапковский, придуманный мир (Неверлэнд) которого окунает читателя в западнославянский колорит и дворцовые интриги, так присущи феодальному средневековому обществу. На лекции речь пойдет о том, какие исторические события, культурные феномены и политические реалии вдохновляли автора, чем он жил, о чем думал и от чего предостерегал своих читателей. Описанные события, которые легли в основу</p>

			фэнтези, помогают по-другому взглянуть на историю, а также показать молодым читателям, что соединение таких сюжетных линий может быть интересным и интригующим.
9.	«Бессмертные страницы Гоголя», интеллектуальная игра	Март в течение года	Н.В. Гоголь – один из самых загадочных среди русских писателей. Его жизнь была окутана тайнами, и даже после смерти в его биографии и творчестве остается немало загадок для исследователей. Кого Гоголь боялся в своей жизни больше всего? Какое блюдо очень любил готовить? По какому предмету у писателя были проблемы в школе? Предлагаем ответить на вопросы в 5 турах нашей интеллектуально-развлекательной игры. Посостязайтесь в знаниях об авторе и его произведениях, набрав как можно больше баллов!
10.	«Русская архитектура», интеллектуальная игра о памятниках русской архитектуры XIX века (в том числе региональные)	Март в течение года	Интеллектуальная игра о памятниках русской архитектуры XIX века, в том числе о памятниках г. Иркутска и Иркутской области.
11.	«Ведьмак. Дорога волка», квиз	Март в течение года	Квиз по вселенной книг А. Сапковского «Ведьмак», включающий в себя вопросы на знание содержания произведений, компьютерных игр и экранизаций. Соберите команду из 5 человек и погрузитесь в мир Неверлэнда!
12.	«Дети на войне», беседа	Март в течение года	О тяжелой доле детей войны, их участии в зоне военных действий и в тылу. Дети этих лет были настоящими героями. В ходе встречи можно будет узнать много о тяжёлых трудовых буднях и о том, как дети наравне со взрослыми ковали долгожданную победу. Современные отечественные авторы, пишущие для детей и подростков, также обращаются к теме войны, поэтому в ходе беседы речь пойдет о книге «Облачный полк» Эдуарда Веркина, посвященная подросткам-партизанам.
13.	«Самурай: реальность, легенды и аниме», лекция	Март в течение года	Анимационные сериалы «Бродяга Кенсин», «Клинок бессмертного», «Сказание о демонах сакуры» и многие другие, посвященные самураям, их образу жизни, кодексу чести и роли в истории Японии, стали широко известны и весьма популярны за пределами Страны восходящего солнца. Драматичные и захватывающие истории о благородных и выдающихся героях будоражат воображение подростков и не оставляют равнодушными взрослых. Но так ли много общего у анимированных образов японских воинов с их реальными прототипами? Именно об этом пойдет речь в лекции.

			Участники встречи узнают о том, как формировался жанр самурайского боевика в аниме, какие фольклорные сказания и легенды повлияли на анимационные образы исторических личностей и, наконец, о том, откуда можно почерпнуть достоверную информацию о людях и событиях, так часто оказывающихся в центре внимания самурайского аниме.
14.	«Живёт такой парень», литературная мастерская по рассказам В.М. Шукшина	Апрель в течение года	Литературная мастерская – это не урок и не лекция, это живой разговор на глубоко «личную» тему. В условиях библиотеки мастерская приобретает особый вид творческой работы с собеседником, благодаря которому читатель, основываясь на свой опыт, понимает причину написания того или иного текста, раскрывает для себя его глубину. Это диалог, рассчитанный на свободный разговор и проявление творческих возможностей каждого участника. Для участия в мастерской знание текста приветствуется, но необязательно. В этом и состоит изюминка мастерской. Тема мастерской будет посвящена рассказам Василия Макаровича Шукшина. Сельская жизнь, распахнутая душа простого деревенского парня, который смог всего добиться сам, – вот история, о которой пойдет речь. Участники мероприятия через работу с эпизодами из текстов и галереей образов героев смогут «примерить» маску узнать себя в герое.
15.	«Серебряный век», интеллектуальная игра («Серебряный век» российской культуры: Литература начала XX века. «Мир искусства». «Русские сезоны» в Париже)	Апрель в течение года	Командная интеллектуальная игра о выдающихся поэтах и писателях, также об искусстве этого периода.
16.	«По следам Джека Лондона», литературная мастерская	Май в течение года	Литературная мастерская будет посвящена «северным» рассказам американского писателя и журналиста, автора приключенческих романов Джека Лондона. Образ жизни золотоискателей, предстоящие глобальные перемены в жизни, проверка на прочность – вот, что ожидает героев рассказов писателя. Через призму индивидуальных потребностей, действий и интересов современного человека тема противопоставления природы и цивилизации в рассказах писателя станет более понятна подросткам, которые примут участие в мероприятии. Мастерская предполагает работу над текстом произведений в современной интерпретации с элементами игры и погружением в историко-литературный фон конца XIX века.

17.	«Оскар Уайльд», лекция	Май в течение года	Безусловно, Оскар Уайльд наиболее известен своими многочисленными пьесами, изящными и остроумными и афоризмами, романом «Портрет Дориана Грея» и роковым скандалом, который закончился для Уайльда банкротством и тюрьмой. Но его изящные, поэтические, «символистские» сказки не могут не восхищать читателя. Они воспевают красоту добрых поступков и человечность, вызывают сочувствие к обиженным и обделенным. «Кентервильское привидение», «Молодой король», «Эгоистичный великан», «Соловей и роза» – это сказочные истории Оскара Уайльда как фантазия, смешанная с реальностью. Они помогают детям обрести веру в чудесное, а взрослым избавиться от жизненной рутины и полностью погрузиться в мир иллюзий, вернуться в то, что когда-то называлось – «мой сказочный мир», а сейчас разрушено бытовыми проблемами. Сказки Оскара Уайльда написаны очень давно, но живут до сих пор и продолжают радовать читателей во всем мире.
18.	«За дверьми Хогвартса», интеллектуальная игра	Май в течение года	Пришло время окунуться в мир чародейства и волшебства! Сегодня речь пойдёт о Гарри Поттере, который стал знаменитостью в столь юном возрасте. Наверное, каждый человек если не читал, то видел великолепную экранизацию про знаменитого мальчика. Во время игры участникам предстоит ответить на вопросы об особенностях устройства магического мира, вспомнить историю создания произведений, а также детали из книг и фильмов. Проверьте, насколько хорошо ориентируетесь во вселенной Джоан Роулинг. 50 вопросов и 1,5 часа. Желаем удачи!
19.	«В поисках Сонета», интерактивный квест по В. Шекспиру	Май в течение года	У. Шекспир – великий драматург и поэт эпохи английского возрождения. Его произведения переведены на все возможные языки мира, а споры вокруг его личности не утихают до сих пор. Познакомиться с ним ребятам поможет интерактивный квест «В поисках Сонета». Перед тем как начать квест, ребята познакомятся с биографией поэта, с эпохой, в которую он жил и писал свои произведения. Разделившись на две команды и узнав правила игры, участники отправятся на поиски утраченного сонета из одной из книг Шекспира, имеющих в фонде библиотеки. Чтобы найти фрагменты сонета и по ним его собрать, ребята пройдут по нескольким станциям, ответят на вопрос, а в конце прочитают весь фрагмент сонета.
20.	«Тайна Щелкунчика», литературная игра по творчеству Э. Т. А. Гофмана	Май в течение года	Сказки Гофмана читают во всех странах люди разного возраста. Литературная игра поможет лучше узнать творчество этого писателя и

			познакомиться с немецким романтизмом. В мероприятии может принимать участие неограниченное количество человек, литературная игра не требует деления на команды. Каждому участнику необходимо будет справиться с заданиями разной сложности, в финале всех ждет творческий раунд, помогающий закрепить знания, полученные в ходе игры. Время мероприятия – 45-60 минут.
21.	«Как поймать Синюю птицу?», лекция по творчеству М. Метерлинка	Май в течение года	Морис Метерлинка – один из самых известных писателей Бельгии. Его пьесы наполнены символами и необычными образами, поэтому до сих пор ставятся в театрах всего мира. «Как поймать синюю птицу» – лекция в игровом формате, которая подойдет для слушателей разного уровня подготовки. Сложность материала варьируется в зависимости от возраста участников. Время лекции – 45-60 минут.
22.	«Рэй Брэдбери», лекция	Май в течение года	Известный американский писатель XX века Рэй Дуглас Брэдбери. Его считают классиком научной фантастики, но в его произведениях есть и сказочность, и фантастика, и что-то притчевое. Можно сказать, что перед нами писатель с внежанровым своеобразием. Он не пытался описать будущее, но лишь пытался предупредить о нём. Как писатель смог достигнуть вершины в писательской карьере? С чего началась его история? Как сложилась его жизнь? На лекции мы рассмотрим его биографию, чтобы понять его жизнь и творчество, которые взаимосвязаны и обратимся к одному из его произведений.
23.	«Хрупкий мир «Стеклянного зверинца», лекция по пьесе Т. Уильямса	Май в течение года	«Стеклянный зверинец» – пьеса известного американского драматурга Теннесси Уильямса. Именно в ней он изложил свою концепцию пластического театра. Лекция поможет разобраться с основными ее идеями, а также посмотреть, как они воплощены в пьесе «Стеклянный зверинец». Мероприятие подойдет для слушателей, интересующихся театром и литературой. Время лекции – 60 минут.
24.	«Повесть о Петре и Февронии», литературная беседа	Сентябрь в течение года	Литературная беседа пройдет в рамках литературной мастерской. Произведение о Петре и Февронии, как символ семейного счастья и домашнего очага, будет рассматриваться в рамках беседы о семье, традициях и устоях. Это диалог, который рассчитан на свободное, раскованное слово каждого участника и на его творческие возможности. Для участия знание текста приветствуется, но необязательно. Мероприятие предназначено как для старшего

			и среднего звена школьников, так и для любителей литературы. Количество участников ограничено до 20 человек.
25.	«Образ Петербурга в творчестве русских писателей», беседа	Сентябрь в течение года	Попадая в центр Санкт-Петербурга, мы словно окунаемся в историю или чудесную сказку. И это неслучайно – по количеству архитектурных шедевров, музеев, прекрасных скульптур Петербург, несомненно, занимает первое место в России, если не во всей Европе. Многими поэтами и писателями он был отмечен в произведениях причем как с хорошей, так и с плохой стороны. Одни воспевали его и называли «окном в Европу», другие со всей ненавистью и отчаянием говорили о Петербурге как о городе, «построенном на костях», о «проклятии России». Санкт-Петербург окружён тайнами, пропитан мистикой, он завораживает своими мифами и легендами. Узнаем, почему для русских писателей так важен образ этого города.
26.	Интеллектуальная игра по творчеству А.И. Куприна	Сентябрь в течение года	Данная игра предполагает ответы на задания по творчеству и произведениям Куприна. В основу игры вошли как знаменитые рассказы, так малоизучаемые его произведения. Этапы игры разделены на темы: творчество, биография, разное, история, русская литературы, язык и др. Ассоциации, логика и эрудиция помогут лучше ответить на вопросы игры. Необходимо собрать 2-3 команд, количество игроков варьируется до 10 человек. Мероприятие предназначено как для старшего и среднего звена школьников, так и для любителей литературы.
27.	«Золотой век Екатерины», интеллектуальная игра	Сентябрь в течение года	В нашей памяти время правления Екатерины – эпоха могущества и процветания России и ее главного сословия – дворянства. Екатерине было присуще понимание своей деятельности как «союза философов и государей». Игра посвящена времени правления Екатерины, ее реформах и личной жизни.
28.	«1812», игра	Сентябрь в течение года	Интерактивное занятие о событиях Отечественной войны и ее героях.
29.	«Страшные сказки», квиз	Октябрь в течение года	В большинство случаев сказки милые и добрые. Принц спасёт принцессу и обязательно на ней женится. Добро восторжествует, а зло определённо будет наказано. Но на квизе «Страшные сказки» можно убедиться, что всё может быть иначе. На интеллектуальной развлекательной игре участникам придется пройти 5 различных туров, ответить на аудио- и видеовопросы, где проверятся знания не только сюжетов сказок, но также их современные адаптации. Участники вспомнят все, что знают о русском и зарубежном фольклоре.

30.	«Загадочное происшествие в библиотеке им. И.П. Уткина», квест-игра по мотивам книг Агаты Кристи	Октябрь в течение года	Квест-игра проходит только в стенах библиотеки. Это квест-перфоманс, где каждый встречающийся живой объект будет заданием. Команда узнает от ведущего и организатора инструктаж и легенду: что должны найти, в какое время уложиться и какой инструментарий для поиска есть. Но на определенном этапе сценария начинаются элементы театрализации. Какие-то моменты проходят с помощью библиотекарей. В мероприятии могут принять участие несколько команд по 5 человек. Мероприятие предназначено как для старшего и среднего звена школьников, так и для любителей литературы.
31.	«Какое слово придумал Карамзин?», викторина	Октябрь в течение года	Н.М. Карамзин оказал большое влияние на развитие культуры России. Он занимался историей, русским языком, литературой. Викторина поможет участникам познакомиться ближе с его жизнью и творчеством. В мероприятии могут принять участие несколько команд по 5 человек. Игра состоит из 3 раундов. Задания разного формата, каждое имеет свою стоимость. Время игры – 60 минут.
32.	«Можно ли выразить невыразимое?», лекция по творчеству В.А. Жуковского	Октябрь в течение года	Романтизм – один из самых красивых и загадочных периодов русской литературы. Лекция, посвященная В. А. Жуковскому, поможет лучше узнать о художественных ценностях и философии того времени, познакомиться с жанром баллады, узнать, кто и зачем придумал фразу «гений чистой красоты». Лекция подойдет для слушателей разного уровня подготовки. Время мероприятия – 60 минут.
33.	«Неизвестный Некрасов», лекция	Ноябрь в течение года	А вы знали, что Н.А. Некрасов провалил экзамены в Петербургский университет и был простым вольнослушателем на факультете филологии? Этот факт никак не помешал поэту, журналисту, публицисту, общественному деятелю написать прекрасные поэмы, стихотворения и романы, а также быть издателем и редактором «Современника» – одного из самых популярных журналов середины XVIII века. Всех волнует вопрос: зачем читать Некрасова в XXI веке? Именно об этом школьники поразмышляют на лекции «Неизвестный Некрасов: поэт, романтик и прозаик». Слушатели познакомятся с интересными фактами из жизни писателя, узнают о его трудном творческом пути. В конце мероприятия будет небольшая викторина.
34.	«Крылов», интеллектуальная игра	Ноябрь в течение года	Интеллектуальная игра раскроет И.А. Крылова с малоизвестной стороны. Вопросы и задания викторины не требуют от участника

			дословного знания биографии Крылова или текстов его басен. Достаточно отвечать на вопросы, подражая мастеру-баснописцу. Участникам игры нужно будетделиться на команды, придумать название и представить капитанов. Каждой команде предложат несколько вариантов тем, из которых нужно будет выбрать одну. За каждый правильный ответ начисляется балл. Выигрывает та команда, которая проявит находчивость и остроумие и, конечно, получит наибольшее количество баллов.
35.	«Автор одной сказки», интеллектуальная игра по П.П. Ершову	Декабрь в течение года	Данная игра предполагает ответы на задания по творчеству и произведениям П.П. Ершова. В основе игры лежит биография писателя и самая знаменитая сказка «Конёк-Горбунок». Этапы игры разделены на темы: – творчество, биография, история, русская литература, язык, разное и др. Игра состоит из 2-3 команд, количество игроков варьируется до 10 человек. Мероприятие предназначено как для старшего и среднего звена школьников, так и для любителей литературы.
36.	«Декабристы. Иркутская история», литературная мастерская	Декабрь в течение года	Литературная мастерская – это не урок и не лекция, это живой разговор на глубоко «личную» тему. В условиях библиотеки мастерская приобретает особый вид творческой работы с собеседником, благодаря которому читатель, основываясь на свой опыт, понимает причину написания того или иного текста, раскрывает для себя его глубину. Это диалог, рассчитанный на свободный разговор и проявление творческих возможностей каждого участника. Для участия в мастерской знание текста приветствуется, но необязательно. В этом и состоит изюминка мастерской. В этот раз тема для мастерской выбрана – «Декабристы. Иркутская история». Участники мероприятия через работу с отрывками текстов смогут проникнуться историей их жизни, узнать много фактов и через призму своих эмоций попробовать понять декабристов. Ролевые моменты мероприятия дадут всем участникам возможность ощутить время и эпоху.
37.	«Кукурузная и целинная эпопея как яркие проявления личности Хрущёва», лекция	Декабрь в течение года	Н.С. Хрущёв был во главе СССР с 1953–1964 года. По-разному оценивается его политика. Несомненно, были в ней и положительное, и отрицательное. Так, с именем Н.С. Хрущёва связывают так называемую «кукурузную эпопею». Что это такое? Какие события произошли в правление Никиты Сергеевича, что народ стал называть его «Хрущёв-кукурузник»? Как «кукурузная эпопея стала финальным ударом по Хрущёву? И так ли проходила «целинная эпопея», как

			рассчитывал Хрущев?
38.	«Парадоксы Николая Гоголя», интеллектуальная игра	Декабрь в течение года	Н.В. Гоголь – один из самых загадочных среди русских писателей. Его жизнь была окутана тайнами, и даже после смерти в его биографии и творчестве остается немало загадок для исследователей. Удивительный талант Гоголя по-разному проявлялся в его произведениях, столь непохожих одно на другое: то поражает читателя богатством языка и колоритностью украинской темы, то увлекает фантастикой Петербургских повестей, то вызывает смех. Игра предполагает знание биографии и творчества Николая Васильевича Гоголя, а также проявление эрудиции, сообразительности и логики.
39.	«Зеленый квиз», экологическая игра	В течение года	Наверное, нет на Земле человека, который не интересовался бы жизнью животных, не любовался бы красотой рек, озер, цветущих лугов и не стремился бы узнать о природе как можно больше. Для того чтобы избежать угрожающих природе последствий, каждый житель должен знать окружающий мир и стремиться к гармонии во взаимоотношениях с живой природой. Экологическая игра «Зеленый квиз» поможет найти этот путь. В игре 2 тура по 25 вопросов в каждом. Участников ждут текстовые вопросы, а также в фото-, видео-, аудиоформате. Победителям квиза вручаются поощрительные призы.
40.	«Познай свой край», интеллектуальная игра, посвященная 85-летию Иркутской области	В течение года	Игра «Познай свой край» посвящена 85-летию Иркутской области. В мероприятии могут принять участие несколько команд по 7 человек. Возраст участников 14–17 лет. Необходимо будет ответить на вопросы из разных категорий: история, этнография, география, литература и искусство. Вспомним, сколько национальностей проживает в Приангарье, как еще называлась Иркутская область и кем может гордиться наш регион. При этом из предложенных вариантов необходимо выбрать один правильный. За верный ответ команда получает определенное количество баллов. Время игры – 60 минут.
41.	«Основы ораторского мастерства и публичной коммуникации», мастер-класс	В течение года	Как создать собственную зону комфорта на сцене? Как во время выступления понять себя и аудиторию? Как качественно подготовить себя к лучшему выступлению? Разбираем теорию и практику публичных выступлений с точки зрения психологии. На мастер-классе участники развивают один из самых значимых навыков, по мнению работодателей. В программе лайфхаки, занятные истории, а также полезные и вредные советы. Об этом и не только расскажет специалист библиотеки, тренер по ораторскому мастерству и публичной

			коммуникации Александра Подковенко, чей опыт сценической деятельности насчитывает более 10 лет.
42.	«Дорогами Победы», напольная игра	В течение года	<p>Великая Отечественная война не только самый трагичный момент в истории XX века, но и самый героический. Трудные решения, боевые подвиги, миллионы погибших и раненых, более тысячи разрушенных городов. Это была реальность, о которой необходимо знать, чтобы больше никогда подобное не произошло.</p> <p>Игра «Дорогами Победы» поможет стать ближе к наиболее значимым событиям Великой Отечественной войны. В состязании принимают участие от 2 до 20 человек. Игроки бросают кубик по очереди и продвигают свою фишку вперед по игровому полю на столько клеток, сколько очков выпало на кубике после того, как ответят на вопрос ведущего по определенной теме. Побеждает тот игрок или команда, кто первым дойдет до клетки «9 мая 1945 года».</p>
43.	«Японская мифология и философия Синто в творчестве Хаяо Миядзаки», лекция	В течение года	<p>Творчество любого гения корнями уходит в ту культуру, которой он принадлежит, и работы знаменитого японского аниматора Хаяо Миядзаки могут считаться одним из ярчайших подтверждений этого утверждения. У многих волшебных и мистических героев его мультфильмов есть прообразы и прототипы в фольклоре Японии. Древняя религия Синто оказалась словно создана для того, чтобы на ее основе создавались волшебные сказки. Из лекции участники узнают о связи всем известных и популярных образов из картин знаменитого японского аниматора с персонажами и явлениями их древних сказаний и легенд страны восходящего солнца. Лекция будет интересна всем, кто занимается японской анимацией и творчеством аниматора.</p>
44.	Эльфийский язык, или сколько языков придумал Толкин?», лекция	В течение года	<p>Какие языки можно назвать искусственными? Есть ли специализированный язык для игр? Кто их разрабатывает? Мало кто знает, что Джон Рональд Руэл Толкин – автор таких произведений, как «Властелин Колец», «Хоббит» и «Сильмарлион» не только создал свой мир, но и придумал язык, на котором говорили герои этого мира. Естественно, что главным и самым разработанным является эльфийский язык. Толкин прописал его очень детально от фонетики до грамматики, применил систему ударений и разработал алфавит – тенгвар. Об этом и многом другом узнаете на лекции.</p>
45.	«Вот такое кино!», квиз	В течение года	<p>Уже более ста лет минуло с того дня, как были куплены билеты на первый киносеанс. Любовь к киноискусству – это любовь на всю жизнь.</p>

			<p>Сначала пленяет мир мультфильмов, потом рамки интересов расширяются, и уже притягивают исторические, приключенческие, фантастические, военные и другие фильмы. Освежить все знания поможет интеллектуальная игра, которая будет посвящена советскому и российскому кинематографу. Вопросы разной сложности о киноиндустрии, любимых актерах и их героях, режиссерах и сценаристах. Победителям квиза вручаются поощрительные призы.</p>
46.	«1917», исторический квиз	В течение года	<p>Что произошло в 1917 году? Нередко ответ на этот вопрос начинается со слов «традиционно считается» или «обычно говорят». Но кроме революционных событий и политических изменений, шла и обычная жизнь. Вспомним, как жили, что делали наши сограждане 100 лет назад, что они переживали и на что надеялись, какие были сделаны изобретения и какие происходили события.</p> <p>3 тура по 20 вопросов разной сложности, с вариантом ответа или развернутой формулировкой, также аудио- и видеоматериалы.</p>
47.	«Этномарафон», интеллектуальная игра	В течение года	<p>В Иркутской области живут представители 156 национальностей. Каждый из этих народов имеет свою долгую историю, традиции, язык. Отличительной особенностью каждой национальности является ее бытовая и художественная культура, древние традиции и национальные праздники. Интересно знать не только собственную историю, но и историю других народов и наций, их уклад и быт, культуру и происхождение, обряды, обычаи, верования и суеверия. Проверить свои знания поможет наша этнографическая игра, посвященная разным народностям, проживающим в Сибири, их традициям и обычаям.</p>
48.	«Иркутские писатели в окопах Второй мировой войны», лекция	В течение года	<p>Лекция посвящена развитию иркутской литературы начала XX века, становлению таких талантов и будущих героев, как Иван Молчанов-Сибирский, Иосиф Уткин, Джек Алтаузен. Будет рассказан подвиг Моисея Рыбакова, боевой путь Юрия Левитанского, который после войны с Японией на десять лет переехал жить в Иркутск, и история Георгия Маркова, будущего председателя правления Союза писателей СССР.</p> <p>Материал сопровождается презентацией с архивными фотографиями и поэзией, написанной авторами на военную тему. Лекция составлена на базе книг: «Судьбу приемля» (Иркутск, 1990), «Иркутское время Юрия Левитанского» (Иркутск, 2013), «Бег времени» (Иркутск, 2011)</p>

49.	«Жизненный путь Иосифа Уткина», лекция	В течение года	Иркутская областная юношеская библиотека названа в честь одного из лучших пролетарских поэтов – Иосифа Павловича Уткина. Его биография отражает главные события первой половины XX века. От рожденного в Маньчжурии посреди строящейся железной дороги мальчишки до известного поэта Советского Союза – перед нами захватывающая история становления творческой личности. Шквал критики, верность товарищей, поддержка им молодых авторов – 41 год жизни поэта воспринимается как одно цельное произведение, поставленное талантливым режиссером. Об этом и не только расскажет на лекции сотрудник библиотеки историк Илья Подковенко.
50.	«Сергей Есенин. Личность поэта и эпоха», лекция	В течение года	Становление знаменитого русского поэта Сергея Есенина выпало на слом эпох. Российская империя уходила, оставляя место для новой страны небывалой формации. Мировая война, террор, три революции, голодный быт послереволюционных лет и надежды на новый мир... Какая участь была уготована в этом круговороте простому крестьянину? Как деревенский паренек сумел выбиться в «хозяины русской литературы», когда кругом вчерашние дворяне, боевые офицеры Гражданской войны, выпускники лучших университетов Европы боролись за статус главного поэта России? Как эпоха и Есенин влияли друг на друга? Ответы на эти и другие вопросы вы узнаете на лекции, которую читает историк и поэт Илья Подковенко.
51.	«И деревья узор неповторимый: деревянное зодчество Иркутска», лекция-беседа	В течение года	Значение дерева как строительного материала для Иркутска трудно переоценить. Ведь Иркутск, как и многие города Сибири изначально строился деревянным. Поэтому самобытность и неповторимый облик Иркутска напрямую связаны с его деревянным зодчеством. На лекции пойдет речь о том, как изменялся архитектурный облик деревянных строений на протяжении определенного времени. Подробнее расскажем о таких достопримечательностях Иркутска, как дом купеческой семьи Шастиных, усадьба Владимира Сукачева, дом декабриста Волконского. В завершение беседы будет тематическая викторина.
52.	«Чехов», интерактивная игра-викторина	В течение года	Антон Павлович Чехов – несравненный художник слова. Его язык удивителен, именно этим писатель особенно близок и понятен читателям. Все почитатели творчества автора ценят его за искрометные слова, иронию и правду жизни. Интеллектуальная игра, посвященная творческой биографии писателя,

			<p>позволит углубить знания о литературном наследии Чехова, раскрыть глубину его таланта и найти ответы на вопросы, которые волновали не одно поколение читателей. В игре могут участвовать несколько команд по 5–6 человек. Продолжительность игры – 1 час. Выиграет тот, кто проявит внимательность, логика, смекалку и находчивость.</p>
53.	«Игры разума», квиз	В течение года	<p>Русская народная пословица говорит: «Кто много читает, тот много знает». И это правильно. На интеллектуальной игре пойдет разговор о книгах, литературе, библиотеках. Вопросы будут посвящены темам выдуманного и реального мира, окружающего мира и важным достижениям. Одни книги предназначены для того, чтобы развлечь, другие познакомить с историей страны. По жанрам книги тоже на любой вкус: справочники, словари, энциклопедии, фантастика, детективы, беллетристика. Необходимо не только ответить точно, но и применить эрудицию, смекалку, логику. А еще показать работу в команде!</p>
54.	«Сибирские морозы», викторина по творчеству писателей Сибири	В течение года	<p>В Сибири всегда проживало знаменитых много талантливых писателей и поэтов. Викторина поможет участникам познакомиться с их жизнью и творчеством. В мероприятии могут принять участие несколько команд по 5 человек. Игра состоит из 7 раундов, посвящённых биографии авторов, их памятникам, произведениям и экранизациям.</p>
55.	«Быть или не быть?», правовой квиз	В течение года	<p>Интеллектуально-развлекательный квиз по праву и обществознанию станет хорошим дополнением для формирования правовой культуры и грамотности среди молодёжи. Игра не требует предварительной подготовки. Её участниками могут стать молодые люди от 12 до 25 лет. Задания и вопросы будут варьироваться в зависимости от возраста участников. В течение игры участникам предлагается ответить на 40 вопросов из области права и сопутствующих юридических вопросов по теме этики и общества. Необходимо за ограниченное время дать ответ на поставленный вопрос и внести его в бланки ответов.</p>
56.	«Угадай мелодию», игра	В течение года	<p>Всем нам нравится слушать музыку, именно поэтому «Угадай мелодию» – игра, которая подойдет каждому. В мероприятии могут принять участие несколько команд по 5 человек. Игра состоит из трех раундов, в каждом из которых можно выбрать понравившуюся категорию, вопросы имеют разную стоимость.</p>

			Участники смогут проверить свои знания о современной, народной, классической музыке, вспомнить мелодии из любимых фильмов, познакомиться с интересными жанрами, а также открыть для себя новых исполнителей.
57.	«Кто такой Франкенштейн?», лекция	В течение года	История Франкенштейна начинается с истории первого в мире научно-фантастического романа. Он написан женщиной в начале XIX века, которую звали Мэри Шелли. Хрупкая англичанка в 1818 году произвела на свет самое вызывающее отвращение существо, которое когда-либо описывалось в книгах. На лекции рассказывается история создания романа «Франкенштейн, или Современный Прометей». Ученики смогут погрузиться в сюжет произведения, узнают, кем был Франкенштейн и как появилось чудовище.
58.	«Природа в литературе и искусстве», игра	В течение года	Библиотека приглашает школьников и студентов принять участие в интеллектуальной командной игре. Красота окружающей нас природы всегда вдохновляла поэтов, писателей, композиторов, художников. Предлагаем в ходе игры вспомнить книги российских авторов с экологическими проблемами и катастрофами, картины великих русских пейзажистов, строки стихотворений о природе; попытаться отгадать, какое животное пытались изобразить и описать в средневековом сборнике зоологических статей и какие экологические проблемы отражены в современном искусстве. В игре 31 вопрос разной сложности с разной подачей: текстовые, в фото-, видео-, аудиоформате.
59.	Космический квиз	В течение года	В преддверии Дня космонавтики предлагаем учащимся и педагогам проверить свои знания о космосе и истории его освоения. Участникам придется вспомнить основные факты и известных личностей, художественные книги и фильмы, посвященные космосу, а также проявить логическое мышление и смекалку. Важно! Минимальное количество участников: 4 команды по 5 человек. Максимальное количество команд не ограничено, но должно быть сообщено заранее для подготовки раздаточного материала.
60.	«Ближе к звездам», игра-викторина	В течение года	Космос привлекал людей еще с древних времен. Звезды и безграничное пространство всегда притягивали, и человек мечтал изучить его тайны. Приглашаем на игру-викторину, которая посвящена истории покорения космоса, первым космонавтам, космическим кораблям, звездному небу и межпланетным путешествиям. Состязание состоит из 2 туров по 20 вопросов в каждом на любой вкус: музыкальные, аудио и видео, с подсказками и

			вариантами ответов, а на какие-то вопросы нужно придумать собственный ответ. Игра длится 1-1,5 часа. Именно в этот день у игроков есть возможность стать ближе к звездам.
61.	«Заповедными тропами: Национальные парки России», лекция-обзор	В течение года	На сегодняшний день в России действует 64 национальных парка, каждый из которых имеет уникальную природу, является местом обитания редких представителей флоры и фауны. В отличие от других особо охраняемых природных территорий национальные парки открыты для посещений, а значит у каждого человека есть возможность прикоснуться к прекрасному и величественному природному достоянию нашей страны. В рамках лекции-обзора слушатели узнают о разнообразии охраняемых природных территорий и их значимости, об особенностях посещения национальных парков, а также подробнее познакомятся с некоторыми из них. Лекция проиллюстрирована авторскими фотоматериалами.
62.	«Вспомнить все», квиз	В течение года	Интеллектуальная игра по основным предметам школьной программы: история, география, биология, литература. Необходимо будет ответить на вопросы из разных категорий, выбрав из предложенных вариантов один правильный. За верный ответ команда получает определенное количество баллов. В мероприятии могут принять участие несколько команд по 7 человек. Возраст участников – 14-17 лет. Время игры – 60 минут.
63.	«Битва умов», брейн-ринг	В течение года	Ответить на разные вопросы, вспомнить главных героев литературных произведений, разгадать ребус и расшифровать крылатые фразы из стихотворений, а также многое другое сделать предлагается участникам интеллектуальной игры. В брейн-ринге могут принять участие школьники и студенты 14-17 лет. Игра состоит из пяти боев, в каждом по семь вопросов. Время игры – 60 минут.